

# Rendre VISITE

- 06 - Nice [nicelab.eu](http://nicelab.eu)
- 28 - Chartres [betamachine.fr](http://betamachine.fr)
- 31 - Toulouse [tetalab.org](http://tetalab.org)
- 34 - Montpellier [lebib.org](http://lebib.org)
- 35 - Rennes [breizh-entropy.org](http://breizh-entropy.org)
- 45 - Orléans [labomedia.org](http://labomedia.org)
- 75 - Paris [fuz.re](http://fuz.re)
- 92 - Nanterre [electrolab.org](http://electrolab.org)
- 94 - Choisy [tmplab.org](http://tmplab.org)
- Bruxelles [hsbxl.be](http://hsbxl.be)



## En savoir PLUS

[hackerspaces.org](http://hackerspaces.org)

# C'est QUOI LE HACK ?



Les hackerspaces sont des lieux physiques où les gens peuvent se rencontrer et travailler sur des projets.

Ce sont des lieux réels -par opposition aux lieux de rencontre en ligne- où se réunir avec des personnes partageant les mêmes idées.

L'éthique des hackers en fait des acteurs du bien commun opposés aux hiérarchies et aux autorités conventionnelles.

Leurs projets sont logiciels et matériels et touchent à tous les domaines comme la technique, la science et l'art.



# Questions HACKTIVISTES

## *Ouvrir*

L'ouverture d'esprit est une nécessité : une place pour toutes et tous, rejet des discriminations, encouragement de la participation sans limites d'âge ou de niveaux. Elle induit également une pensée en réseau où aucun de nous n'est meilleur que nous tous. Les hackerspaces existent pour sortir de l'isolement et faire des choses ensemble, se construire sur la base des conseils et des questions.

## *Construire*

Produire en autonomie, créer selon ses besoins ou ses désirs, modifier ou réparer l'existant. C'est la pratique quotidienne que préconise la culture Hacker. Car personne ne devrait être forcé à s'agenouiller devant des systèmes de masses dont les produits sont défectueux, nuisibles, ou obsolètes par nature.

Le mot Hacker est mal vu. Pourtant, au contraire de l'égoïsme illégal qu'on lui associe, il désigne une culture originale dont les principes philosophiques inspirent les Hackerspaces.

## *Partager*

La curiosité est au cœur de la culture Hacker. Comment marchent un logiciel, une imprimante ou un système politique ? Le comprendre et diffuser ce savoir, c'est donner les moyens de l'améliorer, l'adapter, le détourner de manière créative et originale. Le logiciel libre est directement issu de cette culture. Il démontre que la mise en commun et la transparence sont gages de qualité, de pérennité et de créativité.

Aujourd'hui les hackerspaces font vivre cette culture avec honnêteté. Ce sont des lieux de rencontre, de confrontation des représentations, des lieux de création foisonnante.

Les pratiques qui émergent de la culture Hacker ont dépassé le cadre informatique. Elles ont donné naissance à l'hacktivism, l'application du hack à la politique et à la critique sociale. Les hackerspaces naissent du désir de diffuser cette pensée et ses actions.

Les hacktivistes analysent la technologie pour ce qu'elle est : une idéologie promue par un système économique et politique à bout de souffle qui promet le meilleur et produit le pire.

En conscience de ce contexte, les hacktivistes travaillent à défendre collectivement leur singularité. Ils s'organisent au quotidien et montent régulièrement des événements ouverts au grand public pour faire connaître le hack.

## **Le hack, c'est...**

- \* Une culture égalitariste vivante**
- \* Un partage des connaissances**
- \* Des lieux collectifs ouverts**
- \* Des espaces de discussion**
- \* Une démarche créative**
- \* Des projets concrets**
- \* Une pensée critique**
- \* Des collaborations multiples**
- \* Des événements réguliers**



# Réponses COLLECTIVES